Írj olyan programot, amely 0 végjelig valós számokat olvas a billentyűzetről. Ha 0-t adunk meg, akkor a program a képernyőre írja azt, hogy:

* hány darab valós számot olvastunk be (a 0 nem tartozik bele),
* a beolvasott valós számoknak mennyi az átlaga (a 0-t nem kell beleszámolni),
* és mekkora volt a legkisebb beolvasott valós szám (a 0-t itt sem vesszük figyelembe),

ahol a program a képernyőre számot is kiír, ott elegendő 4 tizedes jegy pontossággal kiíratni a számot. Ha a legkisebb beolvasott valós szám nagyobb, mint a születési éved ezredrésze, akkor a program a képernyőre írja a nevedet is.

Példa:

Adj meg egy valós számot! 2.1

Adj meg egy valós számot! 2.5124

Adj meg egy valós számot! 3.141

Adj meg egy valós számot! 0

3 darab valós számot olvasott be a program.

A számok átlaga: 2.5844

A legkisebb szám: 2.1000

*(mivel ez a legkisebb szám nagyobb mint 1.985, ezért kiírja hogy)*

Jakab Adél

A dőltbetűs kékkel írt rész természetesen nem kerül a képernyőre. A Jakab Adél név helyére a saját neved kell írni, és a te születési éved ezredrészével kell figyelembe venned. Ha a számok között szerepelne kisebb, mint 1.985, akkor semmilyen név nem kerülne a képernyőre.

**A C++ program:**

/\*4\_házi \*/

# include<stdio.h>

# include<stdlib.h>

# include<windows.h>

int main()

Valós típusú változók deklarálása.

{float ev,szam,osszeg,atlag,min,evezred,db;

Konstansok megadása.

db-be számolom a beadott számok számát.

ev=1992;evezred=ev/1000;db=0;

printf("Adj meg egy valos szamot! [0=vege] : ");scanf("%f",&szam);min=szam;

Az első szám bekérése a ciklus előtt kell hogy legyen. Ha ez 0 be sem lép a ciklusba. Ha nem nulla fut a ciklus és benne újra kérem majd a számot. A min legyen az első beadott szám.

while (szam!=0)

Fuss míg a szám nem 0!

{db=db+1;

Számolom a beadott számok számát!

osszeg=osszeg+szam;

Figyelem a minimumot.

Gyűjtöm az összeget.

if (szam<min) min=szam;

printf("Adj meg egy valos szamot! [0=vege] : ");scanf("%f",&szam);

}

printf("%8.0f darab valos szamot olvasott be a program. \n",db);

Darabszám kiírása.

Átlag kiszámítása.

atlag=osszeg/db;

printf("A szamok atlaga: %8.4f \n",atlag);

printf("Szuletesi evem ezredresze= %8.4f \n",evezred);

Kiíratások.

printf("A legkisebb szam: %8.4f \n",min);

if (min>evezred) printf("Tanko Agnes\n");

Nevem kiírása a feltételtől függően.

system("pause");

return 0;

}//main